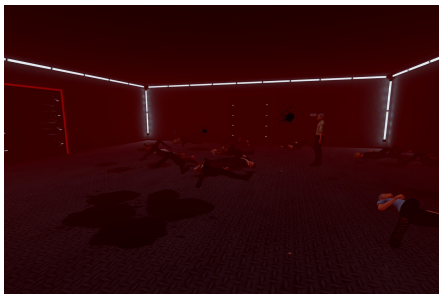
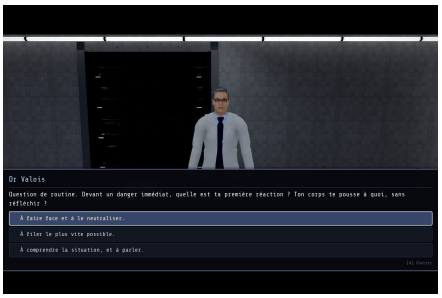
We Don't Exist

Horreur psychologique à la première personne · SoulsQuest Games



Vous vous réveillez dans une salle de métal close. Quelqu'un vous observe, et c'est à vous de vous débrouiller pour survivre. D'autres personnes sont enfermées avec vous : à vous de voir si vous leur faites confiance. Le jeu n'affiche aucune jauge de moralité, mais il n'oublie rien, et plusieurs fins dépendent de votre façon de jouer.

Fiche technique

Développeur et éditeur	SoulsQuest Games, studio indépendant, développeur solo, France
Plateforme	PC (Windows), sur Steam
Sortie	2e trimestre 2027 · prix à annoncer
Démo gratuite	Disponible depuis le 10 août 2026, de 30 à 60 minutes, sans clé
Modes	Histoire en solo · entraînements à un ou à deux, en ligne ou en écran partagé, avec classements en ligne
Langues	Textes en 17 langues · audio en français et en anglais
Contenu	Violence à la première personne, sang, thèmes psychologiques sombres, langage grossier occasionnel. Aucun contenu sexuel.
Moteur	Godot 4.7
IA générative	Voix des personnages (ElevenLabs, à partir de scripts écrits par le développeur) et traduction, comme indiqué sur Steam

Liens

Dossier de presse	soulsquestgames.com/presskit/#fr
Jeu complet	store.steampowered.com/app/4922750
Démo gratuite	store.steampowered.com/app/4957140
Contact	soulsquestgames@gmail.com

Créateurs : enregistrez, diffusez et monétisez librement. Pas d'embargo, pas de validation. Crédits musique dans le dossier de presse.